

L'ordinateur et la photographie

Présentation sommaire de l'ordinateur et de ses périphériques utilisés en photo

La lumière .

Explication sommaire sur la nature de la lumière, ce qu'un photographe doit en connaître .

Le boîtier de l'appareil photo .

Quels sont les différents types de boîtiers utilisés en photo argentique et en photo numérique, quels sont leurs avantages et leurs inconvénients respectifs.

Les objectifs .

Les objectifs fixes, zooms , grands angles , téléobjectifs... Quels sont leurs intérêts respectifs.

L'éclairage .

L'éclairage naturel et son utilisation, les éclairages d'appoint, les flashes et leur utilisation.

Les filtres .

Utilisation des filtres colorés, filtres polarisants

Les prises de vue .

Le cadrage, les problèmes de lumière, le contre jour, la photo d'intérieur.

Réglages des appareils photos .

Rappel sur le réglage manuel, l'utilisation des menus de vos appareils, priorité à la vitesse ou à l'ouverture .

Appareils photos numériques et argentiques Identiques ou différents?

La photo numérique .

Comment est enregistrée une photo numérique, pourquoi .

Quels sont les différents formats d'enregistrement des photos .

Quels sont les avantages et inconvénients de chaque procédés.

Envoi de photos.

Quelques procédés d'envoi de photo à des amis ou de la famille via internet.

Classement.

Comment classer ses photos sur son ordinateur, problème des doubles, triples etc.

Logiciels photo.

Présentation de logiciels permettant de traiter, améliorer, modifier des photos sur un ordinateur .

Le corps principal du cours concerne l'utilisation des logiciels cités ci-dessous, il est avant tout pratique, il a lieu sur Windows 10 , l'animateur utilise aussi Linux .

Vous apprenez sur les ordinateurs du club mais vos portables sont les bienvenus.

Chacun progresse à sa vitesse , seul ou en binôme (à votre choix) et avec l'aide de l'animateur.

Vous pourrez amener des photos personnelles, c'est plus motivant!

CEWE (*gratuit*)

Nous utilisons ce logiciel commercial et gratuit permettant de faire des livres photo, des calendriers et nombreux autres objets, les résultats sont imprimés par des prestataires de service (Carrefour, Lidl, France Loisir...) Ce logiciel manipule et présente vos photos, une composition graphique est possible avec des accessoires fournis par le logiciel.

NB : l'impression de photos par vos soins est généralement de moins bonne qualité et coûte plus cher.

GIMP (*gratuit*)

Nous utilisons le logiciel GIMP (gratuit et assez semblable à PhotoShop), il permet :

L'amélioration de vos photos

Le recadrage

Le rééquilibrage des couleurs

La modifications de perspective

La suppression d'objets (fils électriques , poteaux) ou de personnes

L'ajout d'objets ou de personnages

Le coloriage de photos N&B

La compositions graphiques.

StudioScrap (*payant*)

Si des auditeurs sont intéressés et suffisamment avancés nous pouvons leur montrer un logiciel de mise en page et présentation de photos et dessins, indépendant d'un imprimeur (contrairement à CEWE) mais ce logiciel plus performant est payant .

Plus facile à manipuler et performances de composition graphique nettement supérieures.

D'autres logiciels, toujours gratuits, peuvent vous être conseillés pour des travaux ponctuels par exemple : les traitements par lot.

Lors de ce cours avec l'aide éventuelle d'autres animateurs du club nous nous efforcerons d'apporter des réponses à toutes vos questions concernant vos photos et votre ordinateur.